

REGULAMIN I OGÓLNE INFORMACJE DOTYCZĄCE WYDARZENIA „BBB CHALLENGE — EPISODE 3”

1. Organizatorem Wydarzenia znanego pod nazwą „BBB Challenge — Episode 3” jest osoba prywatna, która, przy współpracy z grupą graczy zrzeszonej pod nazwą „BBB” (Black Bordered Boomers), swoją działalnością stara się przybliżyć graczom tajniki gry w Magic: The Gathering oraz umożliwić grę w sposób fizyczny organizując spotkania na żywo.
2. Organizator Wydarzenia zastrzega sobie prawo do zmiany poniższego regulaminu w dowolnym momencie.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do odmowy uczestnictwa w Wydarzeniu dowolnej osobie bez podania przyczyny. W takim przypadku wpisowe (o ile zostało uiszczone) zostaje w całości zwrócone na konto, z którego została dokonana wpłata.
4. Zgłoszenie udziału w Wydarzeniu „BBB Challenge — Episode 3” jest równoważne z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego regulaminu.
5. Udział w Wydarzeniu (również w formie spektatora) jest równoznaczny ze zgodą na udostępnienie wizerunku w celach promocyjnych.
6. Udział w Wydarzeniu jest równoznaczny ze zgodą na publiczne udostępnienie dostarczonej na turniej decklisty.
7. Wydarzenie odbywać się będzie w siedzibie Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych przy ulicy Koszykowej 86 w Warszawie, w dniach 28–30 sierpnia 2026 roku.
8. Zapisy na poszczególne turnieje (Old School, Pre-modern i Legacy), przyjmowane poprzez wypełnienie zgłoszenia, rozpoczynają się 1 kwietnia 2026 roku i trwać będą do 27 sierpnia 2026 roku.
9. Koszt wpisowego zmienia się w czasie¹.
10. Wpisowe winno być zapłacone z konta gracza, który zapisuje się na turniej. W dniu turnieju Organizator zastrzega sobie prawo do wylegitymowania gracza celem potwierdzenia płatności. Wszelkie niezgodności mogą prowadzić do dyskwalifikacji gracza, a wpisowe (potraktowane jako koszt organizacyjny) nie zostanie zwrócone.
11. Osoby niepełnoletnie powinny dokonać przelewu z konta opiekuna prawnego, a w tytule przelewu podać imię i nazwisko uczestnika oraz opiekuna. W dniu turnieju gracz powinien pojawić się z opiekunem prawnym. Punkt 10. regulaminu odnosi się również do opiekuna i uczestnika.
12. W przypadku chęci rezygnacji z gry istnieje możliwość przeniesienia wpisowego na kogoś innego. W takim wypadku konieczne jest skontaktowanie się z Organizatorem. Dopuszczalny termin zgłaszania takich zamian to 21 sierpnia 2026 roku.
13. W przypadku pewności gracza co do nieobecności na turnieju pomimo opłacenia wpisowego, Organizator prosi o wcześniejszą informację w celach optymalizacji przebiegu Wydarzenia.
14. Organizator nie zapewnia w miejscu turnieju parkingu oraz noclegu.
15. Organizator nie zapewnia dostępu do cateringu w trakcie trwania Wydarzenia, chyba że temperatura powietrza w dniu turnieju wynosić będzie powyżej 30°C — wówczas Organizator zapewni na terenie Wydarzenia butelki wody w liczbie co najmniej równej liczbie graczy.
16. Na terenie obiektu, w którym odbywać się będzie turniej „BBB Challenge — Episode 3”, obowiązuje bezwzględny zakaz palenia papierosów, wyrobów tytoniowych, e-papierosów oraz innych środków wytwarzających dym.
17. Na terenie obiektu, w którym odbywać się będzie turniej „BBB Challenge — Episode 3”, obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania alkoholu.
18. Nadmieniamy, że punkty 16. i 17. obejmują nie tylko budynki, ale również cały teren Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych w Warszawie.

¹Wszystkie wiążące ceny i okazjonalne promocje można znaleźć pod następującym linkiem: <https://bbb.black/episode3>

19. Organizator zastrzega sobie prawo do odmowy wstępu na turniej osobom nietrzeźwym.
20. Organizator zastrzega sobie prawo do odmowy wstępu na turniej osobom, które mogą wprowadzać nerwowy nastrój pośród innych uczestników turnieju.
21. Organizator turnieju zwraca się ze szczególną prośbą o przestrzeganie w trakcie trwania rozgrywek zasad kultury osobistej. Każda informacja, która spłynie do sędziów lub Organizatora turnieju w temacie, że ktoś kogoś obraża, grozi lub wyzywa, zostanie rozpatrzona na stronie w kręgu osób, których sprawa dotyczy. Wynikiem takiego rozpatrzenia może być usunięcie uczestnika turnieju (w tym również spektatora) na zasadach pokrywających się z tymi sprecyzowanymi w punkcie 10.
22. Organizator zwraca się do graczy ze szczególną prośbą o przestrzeganie w trakcie turnieju zasad fair play.
23. Organizator oraz osoby pomagające zorganizować turniej nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy pozostawione przez uczestników (również spektatorów) na terenie wydarzenia.
24. Turniej odbywać się będzie na zasadzie REL: Competitive, z liczbą rund uzależnioną od liczby uczestników.
25. Dopuszczalna liczba kart *proxy* użytych w taliach wynosi kolejno:
 - 100% dla formatu Old School,
 - 30% zaokrąglonych w dół dla formatu Legacy,
 - 0% dla formatu Premodern.
26. Dla turnieju Premodern dozwolone są karty *gold border*.
27. Organizator zwraca się ze szczególną prośbą do graczy drukujących karty *proxy*, aby były one czytelne, kolorowe oraz drukowane w oryginalnej wersji karty². Karty *proxy* niespełniające podanych wymogów mogą zostać niedopuszczone do użycia.
28. Decklisty powinny zostać wydrukowane w czytelny sposób i dostarczone sędziom w dniu turnieju. Nieczytelna decklista może być powodem do nałożenia na gracza kary kategorii Tournament Error — Decklist Problem (Game Loss).
29. Na deckliście należy zaznaczyć, które karty są kartami *proxy*.
30. Administratorem Państwa danych osobowych jest Adunet, 04-359 Warszawa ul. Kobielska 19.
Kategorie Danych Osobowych: imię i nazwisko, email, numer telefonu.
Podstawą prawną przetwarzania danych jest art. 6. ust.1 lit. f (prawnie uzasadniony interes).
Odbiorcami Państwa danych osobowych mogą być podmioty zewnętrzne przetwarzające dane w imieniu Administratora na podstawie umów powierzenia.
Państwa dane osobowe będą przechowywane do czasu zakończenia wydarzenia oraz przez czas wynikający z okresu przedawnienia roszczeń, prowadzenia księgowości lub innych uprawnień w tym zakresie.
W każdym czasie możecie Państwo żądać usunięcia swoich danych, dostępu do nich, ich sprostowania, przeniesienia i wniesienia sprzeciwu od przetwarzania. Ze swoich praw możecie Państwo skorzystać w siedzibie Administratora lub elektronicznie, pisząc na adres mailowy: iod@adunet.pl. Mają Państwo prawo zgłoszenia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych, jeżeli uznacie, że wasze dane są przetwarzane niezgodnie z RODO.
Państwa dane nie podlegają zautomatyzowanemu przetwarzaniu.

²Wyjątkiem są oryginalne nagrody za turnieje European Legacy Masters.